**中国信息协会幼儿及青少年人工智能素养等级测评**

**实物编程方向考点**

**幼儿三级**

1、掌握上下左右模块、有限循环模块的用法

2、知道地图起点、终点，策略物钥匙的意义

3、能够使用顺序结构、有限循环结构完成路径的的编程规划

4、能够用有限的模块优化路线规划

5、能够抓取语言中的关键点，在心中构建地图去解答关于步数、格子数、当前位置与起点的相对位置等问题

**青少年一级**

1、掌握颜色判断模块、无限循环模块的用法

2、知道颜色点的触发方法

3、能够灵活使用顺序结构、有限与无限循环结构、条件判断结构

4、能够用有限的模块，利用数的分解方法，用最少的步数和模块去完成路径的编程规划

5、能够抓取多段语言的关键点，在心中构建地图去解答关于步数、格子数、当前位置、从当前位置回到起点的路线等问题

**青少年二级**

1、掌握自定义函数模块、调用函数模块、延时模块的用法

2、知道码头-船、钥匙-门、火炮-路障策略物的触发方法

3、能够灵活使用顺序结构、有限与无限循环结构、条件判断结构、函数调用结构

4、能够用有限的模块，利用加减乘除的方法，在多种路线的选择下，综合考虑步数和模块数的最优解问题

5、通过行和列去构建心中的坐标系，去解答关于步数、格子数、当前位置、从当前位置回到起点的路线等问题